

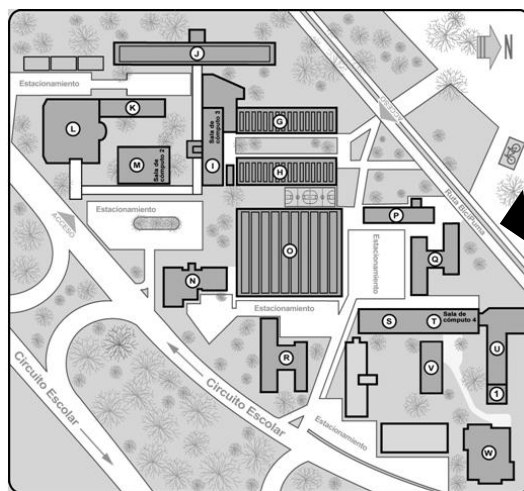
TUTORIAL: GRABADO DE MEMORIA EPROM

INTRODUCCIÓN

Unos de los temas más importantes dentro del curso de la asignatura Diseño de Sistemas Digitales es: Memorias. En esta ocasión se tratará de explicar lo más detalladamente posible el procedimiento para realizar el grabado de una memoria EPROM. En el presente documento se muestra donde se puede realizar este procedimiento, el material necesarios para poder grabar la memoria con éxito y los pasos que se deben seguir en el software denominado MAX LOADER.

LUGAR RECOMENDADO PARA GRABAR LA MEMORIA

Dentro de la Facultad de Ingeniería se cuentan con diversos laboratorios para llevar a cabo este procedimiento. En esta ocasión se recomienda asistir al **“Laboratorio abierto de apoyo a la docencia”**. Dicho laboratorio se encuentra en el **edificio Q “Luis G. Valdez Vallejo”** de la División de Ingeniería Eléctrica, conjunto sur de la Facultad de Ingeniería, primer piso.



Q Edificio Luis G. Valdés Vallejo

PROCEDIMIENTO

Para comenzar realizar el grabado exitoso de la memoria EPROM, se recomienda comenzar con el borrado de la información que contiene la misma.

Para ello, se introduce la memoria alrededor de 15 a 20 minutos dentro de la caja que emite luz UV.



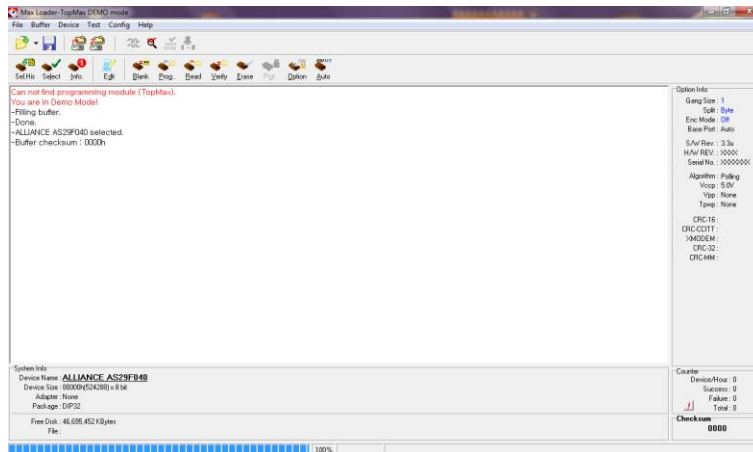
Después de haber transcurrido el tiempo necesario, se inserta la memoria Eprom en el Top Max Universal Programmer. Para ello se debe realizar el siguiente procedimiento:

1. Verificar que el Top Universal Programmer esté apagado (led apagado).
2. En la parte de trasera superior del Universal Programmer, se encuentra un gancho el cual debe de ajustarse para poder insertar el memoria.
3. Insertar la memoria dentro de las rendijas que se encuentran en la parte superior del grabador de memorias.
4. Ajustar el gancho trasero para que la memoria quedé bien sujeta.
5. Encender el Top Universal Programmer, el botón de encendido se encuentra en la parte trasera inferior del mismo, se prenderá el led de encendido.



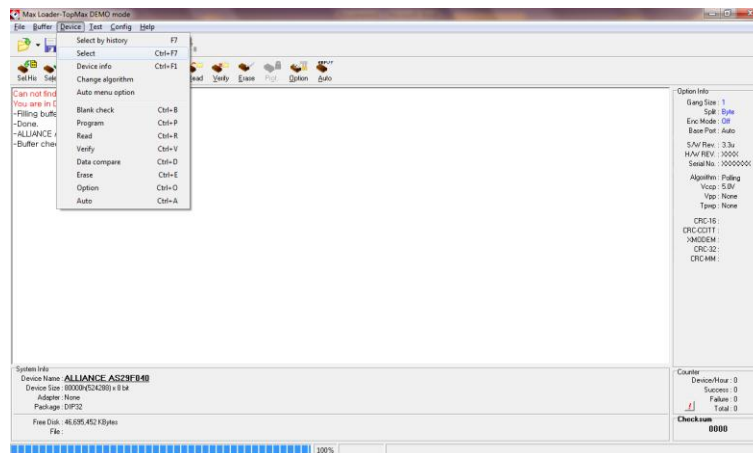
Para continuar con el procedimiento de grabado, es hora de utilizar el software previamente instalado denominado "MAX LOADER". Para ello:

1. Botón de Inicio/Programas/EETools/MAXLoader
2. Se abrirá el programa.

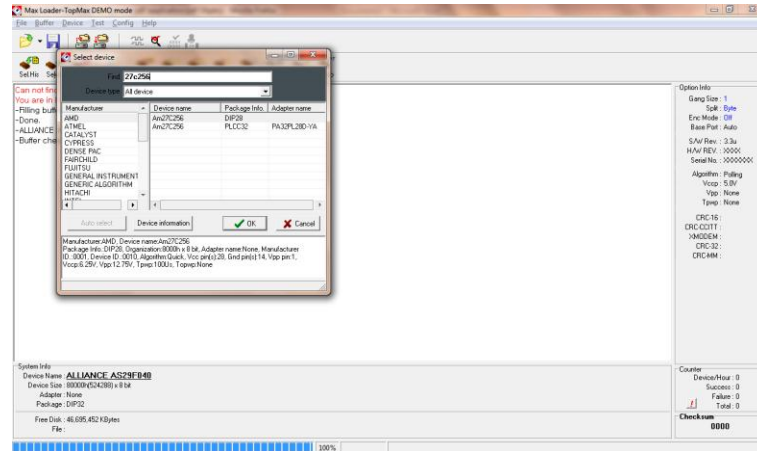


Para comenzar a utilizar Software "MAX LOADER".

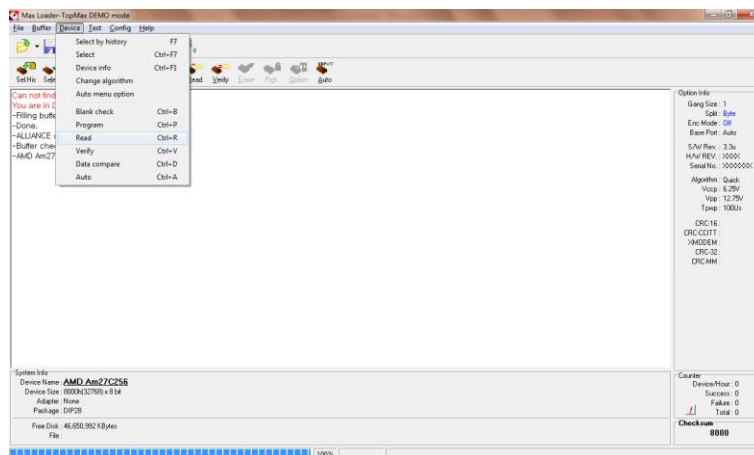
1. Barra de Menú/Device/select



2. Ventana emergente. Seleccionar tipo de Memoria que vamos a utilizar. Seleccionar OK.

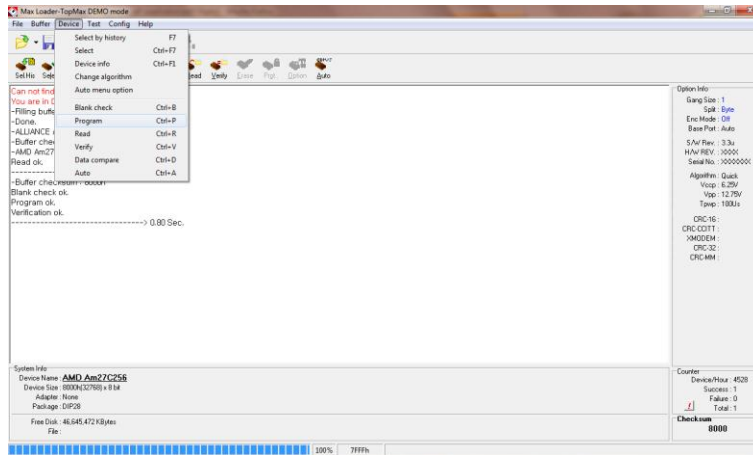


3. Barra de menú/Device/Read

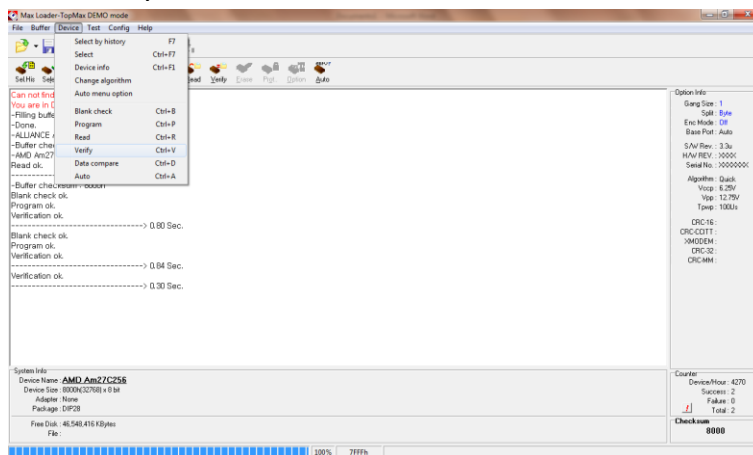


4. Ventana Emergente. Aparecerá pantalla en la cual se muestra la información que contiene la memoria utilizada. Directamente se pueden modificar los valores que se desean grabar en la memoria. Dichos valores deberán ser en el sistema de numeración Hexadecimal. Seleccionar Ok.

5. Barra de menú/Device/Program



6. Si se desea, se puede verificar la información que se guardó. Barra de menú/Device/Verify



7. Salir del programa.
8. Retirar Memoria del Grabador Universal.

INTEGRANTES DEL EQUIPO
 Bonola Zambrano José Fernando
 Gómez Torres Mónica Elisa
 Posadas Navarro Montserrat
 Peña Islas Alan